

TÒA GIÁM MỤC XUÂN LỘC
TRƯỜNG CAO ĐẲNG HÒA BÌNH XUÂN LỘC



GIÁO TRÌNH
MÔN HỌC: THIẾT KẾ WEB
NGÀNH: TIN HỌC VĂN PHÒNG
TRÌNH ĐỘ: TRUNG CẤP

*(Ban hành kèm theo Quyết định số: /QĐ-CDHBXL ngày tháng năm.....
của Hiệu trưởng Trường Cao đẳng Hòa Bình Xuân Lộc)*

Đồng Nai, năm 2021

(Lưu hành nội bộ)

TUYÊN BỐ BẢN QUYỀN

Tài liệu này thuộc loại sách giáo trình nên các nguồn thông tin có thể được phép dùng nguyên bản hoặc trích dùng cho các mục đích về đào tạo và tham khảo.

Mọi mục đích khác mang tính lệch lạc hoặc sử dụng với mục đích kinh doanh thiếu lành mạnh sẽ bị nghiêm cấm.

TaiLieu.vn

LỜI GIỚI THIỆU

Nhằm tạo điều kiện cho người học có một bộ tài liệu tham khảo mang tính tổng hợp, thống nhất và mang tính thực tiễn sâu hơn. Nhóm người dạy chúng tôi đề xuất và biên soạn **Giáo trình THIẾT KẾ WEB** dành riêng cho người học trình độ trung cấp.

Nội dung của giáo trình bao gồm các chương sau:

Bài 1: tổng quan về thiết kế web

Bài 2: giới thiệu ngôn ngữ html

Bài 3: các loại thẻ trong ngôn ngữ html

Bài 4: web form

Bài 5: giới thiệu dhtml và css

Bài 6: cú pháp căn bản và viết code css

Trong quá trình biên soạn, chúng tôi đã tham khảo và trích dẫn từ nhiều tài liệu được liệt kê tại mục Danh mục tài liệu tham khảo. Chúng tôi chân thành cảm ơn các tác giả của các tài liệu mà chúng tôi đã tham khảo.

Bên cạnh đó, giáo trình cũng không thể tránh khỏi những sai sót nhất định. Nhóm tác giả rất mong nhận được những ý kiến đóng góp, phản hồi từ quý đồng nghiệp, các bạn người học và bạn đọc.

Trân trọng cảm ơn./.

Đồng Nai, ngày tháng năm 2021

Tham gia biên soạn

1. Chủ biên ThS. Nguyễn Ngọc Thuận
2. ThS. Nguyễn Thị Trúc Phương
3. ThS. Lê Thị Hồng Hà
4. ThS. Huỳnh Thị Quỳnh Tuyên
5. Th.S. Trương Thị Hoài Phương

MỤC LỤC

LỜI GIỚI THIỆU	2
MỤC LỤC	3
GIÁO TRÌNH MÔN HỌC.....	4
BÀI 1: TỔNG QUAN VỀ THIẾT KẾ WEB.....	10
BÀI 2: GIỚI THIỆU NGÔN NGỮ HTML	15
BÀI 3: CÁC LOẠI THẺ TRONG NGÔN NGỮ HTML	20
BÀI 4: WEB FORM	36
BÀI 5: GIỚI THIỆU DHTML VÀ CSS.....	42
BÀI 6: CÚ PHÁP CĂN BẢN VÀ VIẾT CODE CSS	48

GIÁO TRÌNH MÔN HỌC

1. Tên môn học: Thiết kế Web

2. Mã môn học: MD25

3. Vị trí, tính chất, ý nghĩa và vai trò của môn học:

3.1. Vị trí: Giáo trình dành cho người học trình độ Trung cấp tại trường Cao đẳng Hòa Bình Xuân Lộc.

3.2. Tính chất: Là môn học kỹ thuật chuyên môn nghề tự chọn

3.3. Ý nghĩa và vai trò của môn học: môn học này dành cho đối tượng là người học thuộc chuyên ngành Tin học văn phòng. Môn học này đã được đưa vào giảng dạy tại trường Cao đẳng Hòa Bình Xuân Lộc từ năm 2021 đến nay. Nội dung chủ yếu của môn học này nhằm cung cấp các kiến thức thuộc lĩnh vực thiết kế Web: trình bày được các khái niệm căn bản của quá trình thiết kế, cài đặt và triển khai một ứng dụng Web, xây dựng được một trang Web tĩnh và cài đặt một ứng dụng Web hoàn chỉnh bằng HTML, CSS.

4. Mục tiêu của môn học:

4.1. Về kiến thức:

A1. Trình bày được các khái niệm căn bản của quá trình thiết kế, cài đặt và triển khai một ứng dụng Web.

4.2. Về kỹ năng:

B1. Sử dụng được ngôn ngữ HTML, CSS trong việc thiết kế Web

B2. Xây dựng được một trang Web tĩnh và cài đặt một ứng dụng Web hoàn chỉnh bằng HTML, CSS

B3. Sử dụng thành thạo một số phần mềm phục vụ việc soạn thảo mã HTML, CSS, và một số phần mềm hỗ trợ trong việc thiết kế Web.

4.3. Về năng lực tự chủ và trách nhiệm:

C1. Yêu nghề, có ý thức với công việc, tác phong công nghiệp.

5. Nội dung của môn học

5.1. Chương trình khung

Mã MH/ MĐ	Tên môn học, mô đun	Số tín chỉ	Thời gian học tập (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành/ Thực tập/Thí nghiệm/Bài tập/Thảo luận	Kiểm tra
I	<i>Các môn học chung</i>	13	255	106	134	15
MH 01	Giáo dục Chính trị	2	30	15	13	2
MH 02	Pháp luật	1	15	9	5	1
MH 03	Giáo dục thể chất	1	30	4	24	2
MH 04	Giáo dục quốc phòng - An ninh	2	45	21	21	3
MH 05	Tin học	2	45	15	29	1
MH 06	Tiếng Anh	5	90	42	42	6
II	<i>Các môn học, mô đun chuyên môn</i>	61	1460	437	949	74
II.1	Môn học, mô đun cơ sở	19	420	148	250	22
MĐ 07	Kỹ thuật sử dụng bàn phím	1	30	8	20	2
MH 08	Văn bản pháp qui	2	30	15	13	2
MĐ 09	Soạn thảo văn bản điện tử	3	60	20	37	3
MĐ 10	Hệ điều hành windows server	3	75	25	47	3
MĐ 11	Thiết kế trình diễn trên máy tính	3	60	20	37	3
MĐ 12	Bảng tính điện tử	3	75	25	45	5
MĐ 13	Lập trình căn bản	2	45	15	28	2
MĐ 14	Tiếng Anh chuyên ngành	2	45	20	23	2
II.2	Môn học, mô đun chuyên môn	28	600	185	383	32

MĐ 15	Cài đặt và sử dụng các phần mềm văn phòng thông dụng	3	60	15	42	3
MĐ 16	Phần cứng máy tính + (Lắp ráp cài đặt)	3	60	15	42	3
MĐ 17	Xử lý ảnh bằng Photoshop	4	90	20	67	3
MĐ 18	Mạng căn bản	2	45	20	23	2
MĐ 19	Lập trình quản lý	4	90	30	54	6
MĐ 20	Kỹ năng giao tiếp và nghệ thuật ứng xử	2	30	15	13	2
MĐ 21	Internet	2	45	15	27	3
MĐ 22	Lập trình Macro trên MS office	2	45	15	27	3
MĐ 23	Thiết kế đồ hoạ bằng Correl draw	3	75	20	51	4
MĐ 24	Bảo trì hệ thống máy tính	3	60	20	37	3
II.3	Môn học, mô đun tự chọn	10	255	89	151	15
MĐ 25	Thiết kế Web	3	75	25	47	3
MĐ 26	Hệ quản trị CSDL SQL Server	3	75	25	47	3
MĐ 27	Lập trình trực quan	3	75	25	47	3
MĐ 28	Kỹ Năng Nghề Nghiệp	1	30	14	10	6
MĐ 29	Thực tập tốt nghiệp	4	185	15	165	5
TỔNG CỘNG		74	1715	543	1083	89

6. Điều kiện thực hiện môn học:

6.1. Phòng học Lý thuyết/Thực hành: Đáp ứng phòng học chuẩn

6.2. Trang thiết bị dạy học: Projektor, máy vi tính, bảng, phấn

6.3. Học liệu, dụng cụ, mô hình, phương tiện: Giáo trình, mô hình học tập,...

6.4. Các điều kiện khác: Người học tìm hiểu thực tế về công tác xây dựng phương án khắc phục và phòng ngừa rủi ro tại doanh nghiệp.

7. Nội dung và phương pháp đánh giá:

7.1. Nội dung:

- *Về kiến thức:* Đánh giá tất cả nội dung đã nêu trong mục tiêu kiến thức.
- *Về kỹ năng:* Đánh giá tất cả nội dung đã nêu trong mục tiêu kỹ năng.
- Về năng lực tự chủ và trách nhiệm:
 - + Nghiên cứu bài trước khi đến lớp.
 - + Chuẩn bị đầy đủ tài liệu học tập.
 - + Tham gia đầy đủ thời lượng môn học.
 - + Nghiêm túc trong quá trình học tập.

7.2. Phương pháp:

Người học được đánh giá tích lũy môn học như sau:

7.2.1. Cách đánh giá

- Áp dụng quy chế đào tạo Trung cấp hệ chính quy ban hành kèm theo Thông tư số 09/2017/TT-LĐTBXH, ngày 13/3/2017 của Bộ trưởng Bộ Lao động – Thương binh và Xã hội.

- Hướng dẫn thực hiện quy chế đào tạo áp dụng tại Trường Cao đẳng Hòa Bình Xuân Lộc như sau:

Điểm đánh giá	Trọng số
+ Điểm kiểm tra thường xuyên (Hệ số 1)	40%
+ Điểm kiểm tra định kỳ (Hệ số 2)	
+ Điểm thi kết thúc môn học	60%

7.2.2. Phương pháp đánh giá

Phương pháp đánh giá	Phương pháp tổ chức	Hình thức kiểm tra	Chuẩn đầu ra đánh giá	Số cột	Thời điểm kiểm tra
Thường xuyên	Viết/ Thuyết trình	Tự luận/ Trắc nghiệm/	A1, B1, B2, B3,	1	Sau ... giờ.

		Báo cáo	C1		
Định kỳ	Viết/ Thuyết trình	Tự luận/ Trắc nghiệm/ Báo cáo	A1, B3, C1	2	Sau... giờ
Kết thúc môn học	Viết	Tự luận và trắc nghiệm	A1, B1, B2, B3, C1	1	Sau... giờ

7.2.3. Cách tính điểm

- Điểm đánh giá thành phần và điểm thi kết thúc môn học được chấm theo thang điểm 10 (từ 0 đến 10), làm tròn đến một chữ số thập phân.

- Điểm môn học là tổng điểm của tất cả điểm đánh giá thành phần của môn học nhân với trọng số tương ứng. Điểm môn học theo thang điểm 10 làm tròn đến một chữ số thập phân, sau đó được quy đổi sang điểm chữ và điểm số theo thang điểm 4 theo quy định của Bộ Lao động Thương binh và Xã hội về đào tạo theo niên chế.

8. Hướng dẫn thực hiện môn học

8.1. Phạm vi, đối tượng áp dụng: Đối tượng Trung cấp Tin học văn phòng

8.2. Phương pháp giảng dạy, học tập môn học

8.2.1. Đối với người dạy

* **Lý thuyết:** Áp dụng phương pháp dạy học tích cực bao gồm: thuyết trình ngắn, nêu vấn đề, hướng dẫn đọc tài liệu, bài tập tình huống, câu hỏi thảo luận....

* **Bài tập:** Phân chia nhóm nhỏ thực hiện bài tập theo nội dung đề ra.

* **Thảo luận:** Phân chia nhóm nhỏ thảo luận theo nội dung đề ra.

* **Hướng dẫn tự học theo nhóm:** Nhóm trưởng phân công các thành viên trong nhóm tìm hiểu, nghiên cứu theo yêu cầu nội dung trong bài học, cả nhóm thảo luận, trình bày nội dung, ghi chép và viết báo cáo nhóm.

8.2.2. Đối với người học:

Người học phải thực hiện các nhiệm vụ như sau:

- Nghiên cứu kỹ bài học tại nhà trước khi đến lớp. Các tài liệu tham khảo sẽ được cung cấp nguồn trước khi người học vào học môn học này (trang web, thư viện, tài liệu...)

- Tham dự tối thiểu 70% các buổi giảng lý thuyết. Nếu người học vắng >30% số tiết lý thuyết phải học lại môn học mới được tham dự kì thi lần sau.

- Tự học và thảo luận nhóm: là một phương pháp học tập kết hợp giữa làm việc theo nhóm và làm việc cá nhân. Một nhóm gồm 8-10 người học sẽ được cung cấp chủ đề thảo luận

trước khi học lý thuyết, thực hành. Mỗi người học sẽ chịu trách nhiệm về 1 hoặc một số nội dung trong chủ đề mà nhóm đã phân công để phát triển và hoàn thiện tốt nhất toàn bộ chủ đề thảo luận của nhóm.

- Tham dự đủ các bài kiểm tra thường xuyên, định kỳ.
- Tham dự thi kết thúc môn học.
- Chủ động tổ chức thực hiện giờ tự học.

9. Tài liệu tham khảo:

- (1) Tối Ưu Hóa Website Dành Cho Doanh Nghiệp, Jon Rognerud, nhà xuất bản Nhà xuất bản Hồng Đức, xuất bản năm 2020.
- (2) Bí Quyết Đưa Website Lên Trang 1 Google, Nguyễn Trọng Thơ, nhà xuất bản Nhà xuất bản Lao Động, xuất bản năm 2020.
- (3) Hướng dẫn Thiết kế Website cơ bản, Nguyễn Văn Dũng, nhà xuất bản Đại học Kinh tế Quốc dân, xuất bản năm 2015.
- (4) Giáo trình Thiết kế Website và HTML/CSS, Trần Thị Bích Hạnh, nhà xuất bản Đại học Bách Khoa TP.HCM, xuất bản năm 2016.
- (5) Thiết kế Website và Tối ưu hóa SEO, Phạm Văn Hải, nhà xuất bản Đại học Kinh tế TP.HCM, xuất bản năm 2018.
- (6) Kỹ thuật Thiết kế Website và Phát triển Web, Trần Văn An, nhà xuất bản Đại học Thủy Lợi, xuất bản năm 2019.
- (7) Thiết kế Website: Cẩm nang và Kỹ thuật, Đinh Thị Mai, nhà xuất bản Đại học Khoa học Xã hội và Nhân văn, xuất bản năm 2019.
- (8) Hướng dẫn Thiết kế Website với HTML5 và CSS3, Hoàng Văn Thắng, nhà xuất bản Đại học An Ninh Nhân Dân, xuất bản năm 2020.
- (9) Tài liệu Thiết kế Website và Phát triển Web, Nguyễn Hoàng Nam, nhà xuất bản Đại học Sài Gòn, xuất bản năm 2020.

BÀI 1: TỔNG QUAN VỀ THIẾT KẾ WEB

❖ GIỚI THIỆU BÀI 1

Bài học "Tổng Quan Về Thiết Kế Web" cung cấp cái nhìn tổng quan về quá trình thiết kế và phát triển website, bao gồm các công cụ, công nghệ và quy trình thiết kế cần thiết để tạo ra các trang web hiệu quả và hấp dẫn.

❖ MỤC TIÊU BÀI 1

Sau khi học xong chương này, người học có khả năng:

➤ Về kiến thức:

- ☐ **Khái niệm Thiết Kế Web:** Hiểu biết về mục đích và vai trò của thiết kế web trong việc tạo ra giao diện người dùng và trải nghiệm người dùng tốt.
- ☐ **Nguyên tắc Thiết Kế Web:** Nắm vững các nguyên tắc cơ bản của thiết kế web như thiết kế đáp ứng, tương thích trình duyệt, và khả năng truy cập.
- ☐ **Công nghệ và Công cụ:** Hiểu biết về các công nghệ web cơ bản như HTML, CSS, JavaScript, và các công cụ thiết kế như Adobe XD, Figma, hoặc Sketch.
- ☐ **Quy trình Thiết Kế Web:** Quy trình từ việc lên kế hoạch, thiết kế giao diện, phát triển, cho đến kiểm tra và bảo trì trang web.

➤ Về kỹ năng:

- ☐ **Sử dụng Công cụ Thiết Kế:** Khả năng sử dụng các công cụ thiết kế web để tạo ra các mô hình và giao diện người dùng.
- ☐ **Lập trình Cơ Bản:** Kỹ năng lập trình cơ bản với HTML, CSS, và JavaScript để phát triển các trang web.
- ☐ **Thiết Kế Giao Diện:** Kỹ năng thiết kế giao diện người dùng hấp dẫn và dễ sử dụng.
 - ☐ **Tối Ưu Hóa:** Kỹ năng tối ưu hóa trang web để cải thiện tốc độ tải trang và hiệu suất.

➤ Về năng lực tự chủ và trách nhiệm:

- ☐ **Tự Chủ:** Có khả năng tự học và cập nhật kiến thức về các công nghệ và xu hướng mới trong thiết kế web.
- ☐ **Trách Nhiệm:** Đảm bảo rằng thiết kế web đáp ứng các tiêu chuẩn chất lượng cao và yêu cầu của khách hàng, đồng thời chịu trách nhiệm về việc duy trì và cập nhật trang web.

❖ PHƯƠNG PHÁP GIẢNG DẠY VÀ HỌC TẬP BÀI 1

- Đối với người dạy: sử dụng phương pháp giảng dạy tích cực (diễn giảng, vấn đáp, dạy học theo vấn đề); yêu cầu người học thực hiện câu hỏi thảo luận và bài tập bài 1 (cá nhân hoặc nhóm).

- Đối với người học: chủ động đọc trước giáo trình (bài 1) trước buổi học; hoàn thành đầy đủ câu hỏi thảo luận và bài tập tình huống bài 1 theo cá nhân hoặc nhóm và nộp lại cho người dạy đúng thời gian quy định..

❖ ĐIỀU KIỆN THỰC HIỆN BÀI 1

- **Phòng học chuyên môn hóa/nhà xưởng:** Không
- **Trang thiết bị máy móc:** Máy chiếu và các thiết bị dạy học khác
- **Học liệu, dụng cụ, nguyên vật liệu:** Chương trình môn học, giáo trình, tài liệu tham khảo, giáo án, phim ảnh, và các tài liệu liên quan.
- **Các điều kiện khác:** Không có

❖ KIỂM TRA VÀ ĐÁNH GIÁ BÀI 1

- **Nội dung:**
 - ✓ **Kiến thức:** Kiểm tra và đánh giá tất cả nội dung đã nêu trong mục tiêu kiến thức
 - ✓ **Kỹ năng:** Đánh giá tất cả nội dung đã nêu trong mục tiêu kỹ năng.
 - ✓ **Năng lực tự chủ và trách nhiệm:** Trong quá trình học tập, người học cần:
 - + Nghiên cứu bài trước khi đến lớp
 - + Chuẩn bị đầy đủ tài liệu học tập.
 - + Tham gia đầy đủ thời lượng môn học.
 - + Nghiêm túc trong quá trình học tập.
- **Phương pháp:**
 - ✓ **Điểm kiểm tra thường xuyên:** 1 điểm kiểm tra (hình thức: hỏi miệng/ thuyết trình)
 - ✓ **Kiểm tra định kỳ:** không có

❖ NỘI DUNG BÀI 1

Thế nào là thiết kế web?

Thiết kế web (WebDesign) là việc tạo ra bộ mặt website hoàn chỉnh và trình bày các ý tưởng nội dung lên trên website ấy. Thông qua Internet, người dùng sẽ truy cập được trang này với các thiết bị điện tử như điện thoại, máy tính bảng, máy tính, laptop,...

Người **thiết kế trang web** sẽ chịu trách nhiệm diễn đạt tốt nhất ý tưởng nội dung của website. Từ bố cục, màu sắc, hình ảnh,... đến cách bố trí link sao cho thật hài hòa và hợp mắt người dùng.

Người làm công việc thiết kế web được gọi là chuyên viên thiết kế web (**Web Designer**). Bộ mặt website được gọi là giao diện (**Template**) website. Giao diện này có thể ở dạng động hoặc tĩnh.

Khái niệm lập trình web

Lập trình web là thao tác để xây dựng và thiết kế một trang web hoàn chỉnh có tương tác với cơ sở dữ liệu và tương tác với người dùng trên ngôn ngữ máy tính. Người làm công việc **lập trình web** được gọi là chuyên viên **lập trình website** (Web Developer).

Công việc của một chuyên viên thiết kế và **lập trình website** là không hề đơn giản. Họ sẽ có nhiệm vụ nhận toàn bộ dữ liệu từ bộ phận **thiết kế web chuyên nghiệp chuẩn SEO** để chuyển thành một hệ thống website hoàn chỉnh và vận hành website đó.

Vậy làm thế nào để làm được điều này, hãy cùng chúng tôi đến với nội dung tiếp theo về **ngôn ngữ thiết kế** là gì? Ngôn ngữ thiết kế và lập trình web bao gồm những loại nào?

Ngôn ngữ thiết kế là gì?

(a) Khái niệm ngôn ngữ thiết kế website

Ngôn ngữ thiết kế website hay **ngôn ngữ lập trình web** là dạng ngôn ngữ được chuẩn hóa theo một hệ thống các quy tắc riêng để phục vụ cho quá trình thiết kế và lập trình website. **Ngôn ngữ thiết kế** có hình thức bao gồm một tập hợp các lệnh tạo ra nhiều loại đầu ra khác nhau để thực hiện các thuật toán riêng biệt.

(b) Phân loại

Ngôn ngữ thiết kế web hay ngôn ngữ lập trình website thường được chia thành 2 loại:

(i) 1. Ngôn ngữ lập trình bậc thấp

Ngôn ngữ lập trình bậc thấp (Low-level-language) là một ngôn ngữ lập trình liên quan chặt chẽ đến phần cứng máy tính. Từ “thấp” mang nghĩa tương đối, nó không hoàn toàn chính xác với bất kì một đối tượng nào đó. Ngôn ngữ lập trình bậc thấp rất gần với phần cứng máy tính và máy tính có thể dễ dàng hiểu được.

Ngôn ngữ lập trình bậc thấp không có nghĩa là ngôn ngữ này kém hơn các ngôn ngữ lập trình bậc cao. Mà ngược lại, nó tương thích với các thuật toán riêng biệt của máy tính mà con người khó có thể hiểu được.

(ii) 2. Ngôn ngữ lập trình bậc cao

Ngôn ngữ lập trình bậc cao (high-level programming language) là một ngôn ngữ lập trình **thiết kế website cao cấp** có sự trừu tượng hóa mạnh mẽ khỏi các chi tiết của máy tính. Ngôn ngữ lập trình bậc cao có thể sử dụng các yếu tố ngôn ngữ tự nhiên, dễ sử dụng hơn ngôn ngữ lập trình bậc thấp.

Hoặc ngôn ngữ lập trình bậc cao có thể tự động các khu vực quan trọng của các hệ thống điện toán làm cho quá trình phát triển chương trình đơn giản hơn. Lượng trừu tượng hóa được cung cấp định nghĩa một ngôn ngữ lập trình có bậc cao tới mức nào.

Ngôn ngữ thiết kế có vai trò như thế nào?

Trong thời đại công nghệ 4.0, với sự phát triển mạnh mẽ của internet, việc sử dụng các website để kinh doanh đã trở nên phổ biến và quan trọng hơn bao giờ hết.

Để **thiết kế website chuyên nghiệp**, việc sử dụng thành thạo, thuần thục được các ngôn ngữ lập trình là điều quan trọng không thể thiếu. **Ngôn ngữ thiết kế web** mang đậm dấu ấn thương hiệu và góp phần vào sự thành công của thương hiệu đó. Ngôn ngữ lập trình đóng vai trò quan trọng trong việc xây dựng và duy trì website, từ việc thực thi bản thiết kế, quản lý cơ sở dữ liệu, đến việc tăng thêm giá trị website, hỗ trợ cho việc tiết kiệm chi phí.

Lập trình web nên học ngôn ngữ nào?

Câu hỏi đặt ra rằng là **lập trình web học ngôn ngữ nào**? Trên thực tế, bạn có thể lựa chọn ngôn ngữ thiết kế và **ngôn ngữ lập trình web** tùy thuộc vào nhu cầu, tính chất và khả năng của mình.

Bên cạnh đó, bạn cũng nên tham khảo ưu nhược điểm của các ngôn ngữ thiết kế khác nhau để lựa chọn cho phù hợp.

Bạn có thể sử dụng đa ngôn ngữ trong quá trình **thiết kế website chuyên nghiệp chuẩn SEO**. Vì nó sẽ bổ sung ưu điểm và khắc phục nhược điểm cho nhau.

Mặc dù không mang tính bắt buộc, nhưng bạn có thể tham khảo các tiêu chí sau khi lựa chọn **ngôn ngữ thiết kế website**:

- Nhà cung cấp ngôn ngữ thiết kế và nền tảng thiết kế website của bạn.
- Hệ sinh thái và cộng đồng hỗ trợ cho ngôn ngữ lập trình đó.
- Mức độ phổ biến của ngôn ngữ đó và xu hướng thiết kế web của thị trường.
- Khả năng tài chính và định hướng phát triển website của bạn.

Khi bạn có nhu cầu **thiết kế website khách sạn resort chuyên nghiệp** hay bất cứ ngành nghề nào khác. Hãy liên hệ ngay với Metabox. Tại đây, chúng tôi sở hữu đội ngũ kỹ thuật dày dặn

kinh nghiệm, có khả năng sử dụng đa nền tảng thiết kế WordPress, Laravel, React, React Native, Node JS,... Chúng tôi sẽ đáp ứng mọi yêu cầu tính năng trang web mà bạn mong muốn.

❖ TÓM TẮT BÀI 1

Trong chương này, một số nội dung chính được giới thiệu:

Bài học cung cấp cái nhìn tổng quan về thiết kế web, bao gồm các nguyên tắc cơ bản như thiết kế đáp ứng, công nghệ sử dụng như HTML và CSS, và công cụ thiết kế. Nó giải thích quy trình thiết kế từ lên kế hoạch đến phát triển và bảo trì trang web. Bài học cũng nhấn mạnh tầm quan trọng của việc áp dụng các nguyên tắc thiết kế và công nghệ để tạo ra trải nghiệm người dùng tốt.

❖ CÂU HỎI VÀ TÌNH HUỐNG THẢO LUẬN BÀI 1

Câu hỏi 1. Thiết kế web là gì và tại sao nó quan trọng?

Câu hỏi 2. Trình bày các nguyên tắc cơ bản của thiết kế web.

Câu hỏi 3. Các công nghệ cơ bản nào được sử dụng trong thiết kế web?

Câu hỏi 4. Nêu các công cụ thiết kế web phổ biến và chức năng của chúng.

Câu hỏi 5. Mô tả quy trình thiết kế web từ khâu lên kế hoạch đến bảo trì trang web.

Câu hỏi 6. Thiết kế đáp ứng là gì và tại sao nó quan trọng trong thiết kế web?

Câu hỏi 7. Làm thế nào để kiểm tra và đảm bảo tính tương thích của một trang web trên các trình duyệt khác nhau?

Câu hỏi 8. Nêu các bước cần thực hiện để tối ưu hóa tốc độ tải trang web

BÀI 2: GIỚI THIỆU NGÔN NGỮ HTML

❖ GIỚI THIỆU BÀI 2

Bài học "Giới Thiệu Ngôn Ngữ HTML" cung cấp cái nhìn tổng quan về HTML (HyperText Markup Language), ngôn ngữ đánh dấu chính được sử dụng để xây dựng cấu trúc và nội dung của trang web. HTML là nền tảng cơ bản của các trang web và là phần không thể thiếu trong thiết kế web.

❖ MỤC TIÊU BÀI 2

Sau khi học xong chương này, người học có khả năng:

➤ Về kiến thức:

- ❑ **Khái niệm HTML:** HTML là ngôn ngữ đánh dấu được sử dụng để cấu trúc nội dung trên web. Nó cho phép tạo ra các phần tử như tiêu đề, đoạn văn, danh sách, liên kết, hình ảnh, và nhiều thành phần khác.

- ❑ **Cấu trúc Cơ bản của HTML:** Hiểu cách cấu trúc một tài liệu HTML với các thẻ cơ bản như `<html>`, `<head>`, `<body>`, và các thẻ khác để định dạng và tổ chức nội dung.

- ❑ **Các Thẻ HTML:** Nắm vững các thẻ HTML phổ biến như `<h1>`, `<p>`, `<a>`, `<img>`, `<div>`, và `<span>`. Biết cách sử dụng các thuộc tính của thẻ để điều chỉnh hiển thị và chức năng.

- ❑ **Tạo Liên Kết và Hình Ảnh:** Cách chèn liên kết đến các trang web khác và nhúng hình ảnh vào trang web bằng cách sử dụng thẻ `<a>` và `<img>`.

- ❑ **Danh Sách và Bảng:** Sử dụng thẻ để tạo danh sách (danh sách không có thứ tự, danh sách có thứ tự) và bảng để trình bày dữ liệu theo dạng bảng.

➤ Về kỹ năng:

- ❑ **Sử dụng Thẻ HTML:** Kỹ năng viết và sử dụng các thẻ HTML cơ bản để tạo cấu trúc trang web.

- ❑ **Tạo và Định Dạng Nội Dung:** Kỹ năng tạo và định dạng các phần tử nội dung như tiêu đề, đoạn văn, liên kết, và hình ảnh.

- ❑ **Hiểu Định Dạng và Thuộc Tính:** Kỹ năng sử dụng các thuộc tính của thẻ HTML để điều chỉnh cách hiển thị và hành vi của các phần tử trên trang web.

➤ Về năng lực tự chủ và trách nhiệm

- ❑ **Tự Chủ:** Có khả năng tự học và áp dụng các thẻ HTML mới cũng như cải tiến kỹ năng thiết kế web của mình.

- ❑ **Trách Nhiệm:** Đảm bảo rằng mã HTML được viết đúng chuẩn và có thể hiển thị chính xác trên các trình duyệt khác nhau.

❖ PHƯƠNG PHÁP GIẢNG DẠY VÀ HỌC TẬP BÀI 2

- Đối với người dạy: sử dụng phương pháp giảng dạy tích cực (diễn giảng, vấn đáp, dạy học theo vấn đề); yêu cầu người học thực hiện câu hỏi thảo luận và bài tập bài 2 (cá nhân hoặc nhóm).

- Đối với người học: chủ động đọc trước giáo trình (bài 2) trước buổi học; hoàn thành đầy đủ câu hỏi thảo luận và bài tập tình huống bài 2 theo cá nhân hoặc nhóm và nộp lại cho người dạy đúng thời gian quy định.

❖ ĐIỀU KIỆN THỰC HIỆN BÀI 2

- **Phòng học chuyên môn hóa/nhà xưởng:** Không
- **Trang thiết bị máy móc:** Máy chiếu và các thiết bị dạy học khác
- **Học liệu, dụng cụ, nguyên vật liệu:** Chương trình môn học, giáo trình, tài liệu tham khảo, giáo án, phim ảnh, và các tài liệu liên quan.
- **Các điều kiện khác:** Không có

❖ PHƯƠNG PHÁP KIỂM TRA VÀ ĐÁNH GIÁ BÀI 2

- **Nội dung:**
 - ✓ Kiến thức: Kiểm tra và đánh giá tất cả nội dung đã nêu trong mục tiêu kiến thức
 - ✓ Kỹ năng: Đánh giá tất cả nội dung đã nêu trong mục tiêu kỹ năng.
 - ✓ Năng lực tự chủ và trách nhiệm: Trong quá trình học tập, người học cần:
 - + Nghiên cứu bài trước khi đến lớp
 - + Chuẩn bị đầy đủ tài liệu học tập.
 - + Tham gia đầy đủ thời lượng môn học.
 - + Nghiêm túc trong quá trình học tập.
- **Phương pháp:**
 - ✓ **Điểm kiểm tra thường xuyên:** 1 điểm kiểm tra (hình thức: hỏi miệng/ thuyết trình)
 - ✓ **Kiểm tra định kỳ:** 1 điểm

❖ NỘI DUNG BÀI 2

1.1. Giới thiệu ngôn ngữ HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) là ngôn ngữ đánh dấu, thể hiện bằng các tag (gọi là thẻ), những thẻ này giúp cho trình duyệt đọc được nội dung, có thể là text, image, hay video, form,... và sau đó trình duyệt sẽ hiển thị nội dung cho người dùng xem.

HTML có khoảng hơn 80 thẻ, mỗi thẻ có một nhiệm vụ riêng, tuy nhiên sẽ có những thẻ sử dụng thường xuyên và một số thẻ ít khi sử dụng.

Tài liệu HTML tạo thành mã nguồn mở của trang Web. Khi được xem trên trình soạn thảo, tài liệu là một chuỗi các thẻ các phần tử, mà chúng xác định trang Web hiển thị như thế nào. Trình duyệt đọc các file từ đuôi .html hay .htm và hiển thị trang web theo các lệnh trong đó.

HTML không phải là ngôn ngữ lập trình, html là ngôn ngữ đánh dấu (markup language), ngôn ngữ đánh dấu là một nhóm các thẻ đánh dấu tag. HTML dùng các thẻ để mô tả trang web.

(iii) Tại sao phải sử dụng HTML khi xây dựng trang Web.

HTML là ngôn ngữ duy nhất trình duyệt có thể hiểu và biên dịch được. Biên dịch có nghĩa là gì? Biên dịch là chuyển mã nguồn thành những mã nguồn mà chúng ta có thể nhìn thấy. Tất cả các trình duyệt chỉ có thể hiểu được HTML cho nên dù website xây dựng bằng công nghệ gì đi nữa thì đầu ra vẫn là HTML để đảm bảo trình duyệt có thể đọc được.

Tại sao sử dụng các thẻ HTML? Trình duyệt có khả năng biên dịch ngôn ngữ HTML. Dù có chọn ngôn ngữ nào thì cũng phải đưa về HTML.

Cấu trúc một trang web

Ctrl + U hoặc chuột phải xem nguồn sẽ thấy mã nguồn trang.

1.2. Các công cụ tạo trang web

Công cụ soạn thảo HTML tốt phải có trình kiểm tra chính tả, số dòng, tự động hoàn thành, xem trước trang và công cụ soạn thảo văn bản và hình ảnh. Có nhiều công cụ soạn thảo: phần mềm NotePad ++, sublime text, Visual Studio Code,

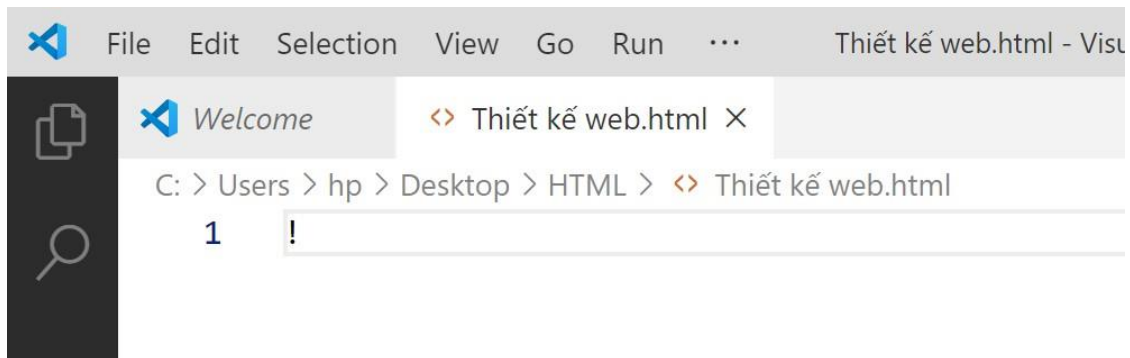
... Trong bài giảng này sử dụng công cụ Visual Studio Code. Tải công cụ tại trang <https://code.visualstudio.com/Download>.

Thay đổi màu nền Visual Studio code: File/ Preference/ Color Theme/ Chọn Light (Visual Studio).

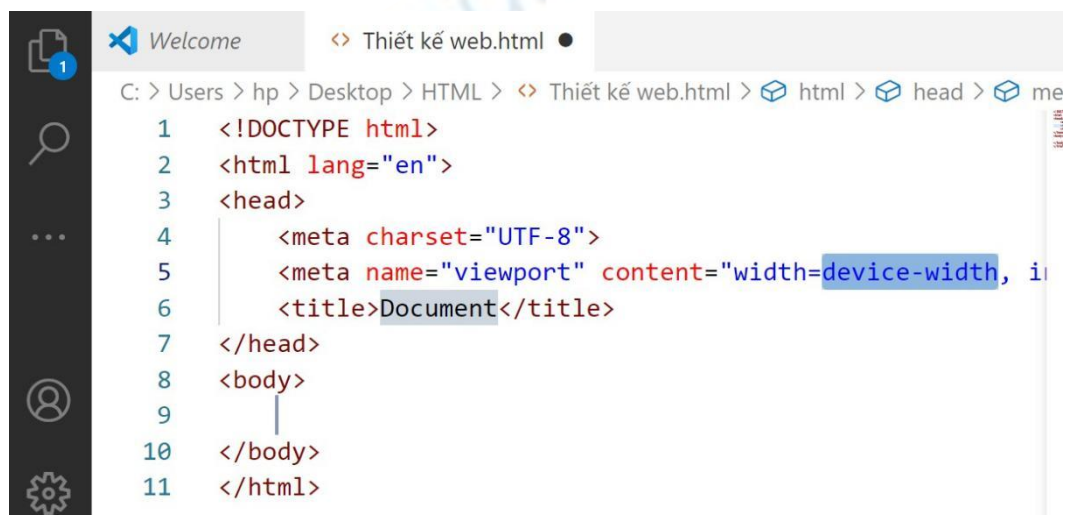
Đổi font chữ Visual Studio code: **File/ Preference/ Settings/ Chọn Font size: 16**

(iv) CÁC BƯỚC KHI CHẠY FILE CODE

Bước 1: Mở file mới: Ấn ctrl + N/ Lưu file: tên file.html (luôn luôn có đuôi là .html)/ Trong màn hình soạn thảo Visual Studio code: Giữ phím Shift + 1 để ra dấu chấm than ! (sử dụng phần viết code là sublime text 3 thì gõ <html rồi ấn phím Enter.



- Ấn phím tab trên bàn phím sẽ hiển thị ra cấu trúc của trang web



Trong phần head sửa nội dung ở thẻ <title>Tên trang web</title>

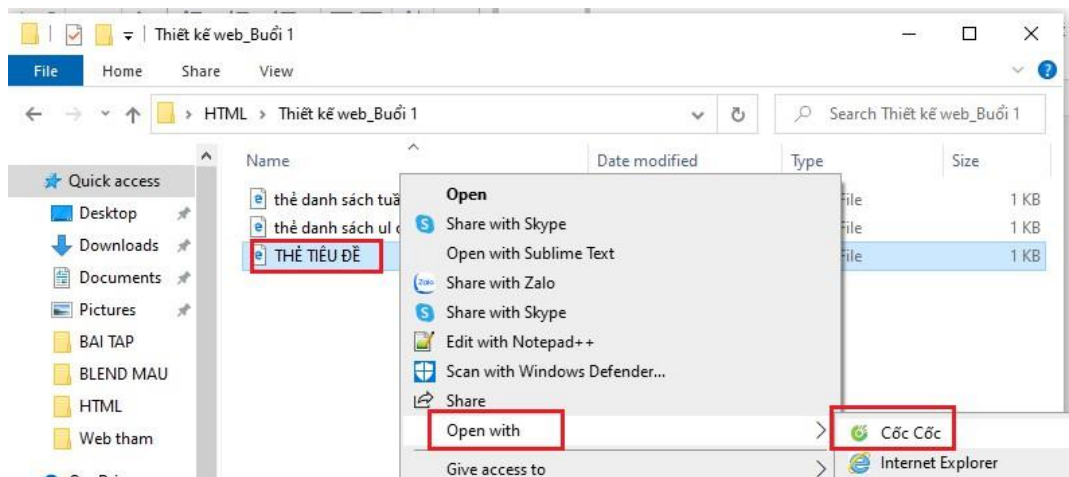
Bước 2: Gõ nội dung các thẻ trong phần: chú ý các thẻ chỉ cần gõ tên thẻ rồi ấn Enter sẽ tự động ra thẻ đóng của nó. Giữa hai thẻ bao giờ cũng là nội dung cần hiển thị của thẻ.

<body>

</body>

Bước 3: Gõ xong nội dung code/ lưu file: ctrl + S/

Bước 4: Vào file đã lưu/Nhấp phải chuột chọn một trình duyệt web



Muốn gõ chú thích: Gõ nội dung/ bôi đen dòng văn bản muốn làm ghi chú/ ấn phím ctrl + /

❖ TÓM TẮT BÀI 2

Trong chương này, một số nội dung chính được giới thiệu:

Bài học "Giới Thiệu Ngôn Ngữ HTML" giới thiệu về HTML như một ngôn ngữ đánh dấu cơ bản dùng để xây dựng cấu trúc của các trang web. Nội dung bao gồm các thẻ cơ bản, cách sử dụng thẻ để định dạng văn bản, tạo liên kết, chèn hình ảnh, và xây dựng danh sách và bảng. Bài học cũng đề cập đến cách cấu trúc tài liệu HTML một cách hợp lý và tuân thủ các tiêu chuẩn web.

❖ CÂU HỎI VÀ TÌNH HUỐNG THẢO LUẬN BÀI 2

Câu 1. □ HTML là gì và vai trò của nó trong phát triển web?

Câu 2 Trình bày cấu trúc cơ bản của một tài liệu HTML.

Câu 3. Nêu các thẻ HTML cơ bản và chức năng của chúng.

Câu 4. Làm thế nào để chèn hình ảnh và liên kết vào trang web sử dụng HTML?

Câu 5. Các thẻ nào được sử dụng để tạo danh sách và bảng trong HTML?

Câu 6. Giải thích cách sử dụng thuộc tính của thẻ trong HTML để điều chỉnh hiển thị và chức năng.

Câu 7. Tại sao việc tuân thủ các tiêu chuẩn HTML lại quan trọng trong thiết kế web?