

QUẢN LÝ NHÂN SỰ

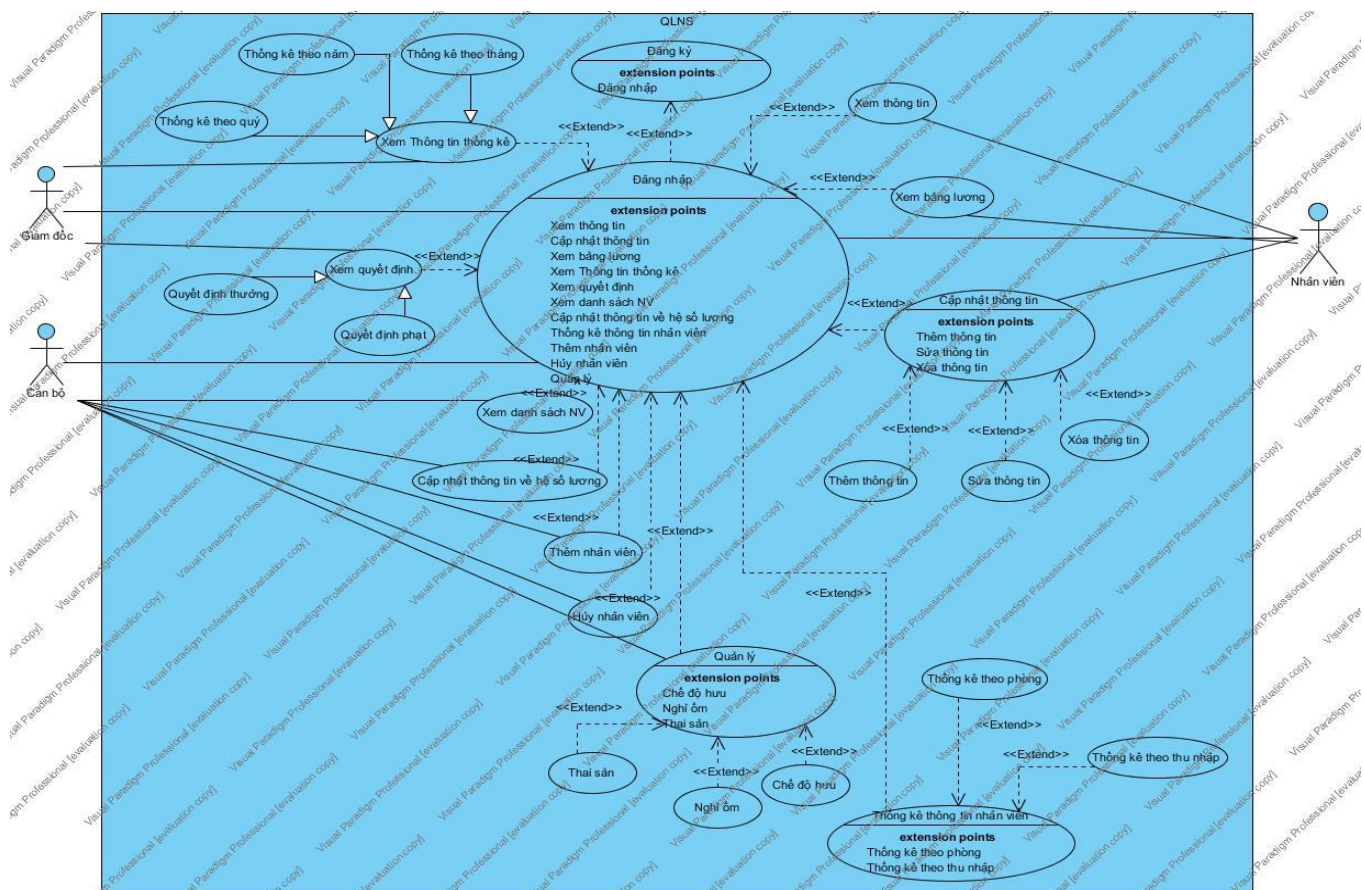
Trần Thị Nga

Câu 1.

a. Xác định các tác nhân và các ca sử dụng

- Tác nhân (actor) : Nhân viên, cán bộ quản lý, Giám đốc.
- Các ca sử dụng tương ứng với:
 - ✓ Nhân viên:
 - Xem thông tin
 - Cập nhật thông tin
 - Xem bảng lương
 - ✓ Cán bộ quản lý
 - Xem danh sách nhân viên
 - Cập nhật thông tin hệ số lương
 - Thống kê : + Thống kê thông tin nhân viên theo phòng
+ Thống kê thông tin nhân viên theo thu nhập
 - Thêm nhân viên
 - Hủy nhân viên
 - Quản lý : các chế độ hưu, nghỉ ốm, thai sản.
 - ✓ Giám đốc :
 - Xem thông tin thống kê theo:
 - Hàng tháng
 - Hàng năm
 - Hàng quý
 - Xem thông tin quyết định thưởng, phạt

b. Xác định quan hệ giữa chúng



Câu 2.

a. Kịch bản cho ca sử dụng nhân viên cập nhật thông tin cá nhân

1. Nhân viên chọn chức năng Cập nhật thông tin sau khi đăng nhập
2. **SYSTEM** hiển thị ra 3 chức năng: thêm, sửa, xóa thông tin.
3. **if** Nhân viên chọn chức năng Thêm thông tin
 - 3.1. **SYSTEM** hiển thị ra các ô nhập: Mã NV, tên NV, chức vụ, địa chỉ, ngày sinh, sdt. và 1 nút thêm.
 - 3.2. Nhân viên nhập các thông tin đầy đủ của mình vào các ô cần thêm. sau đó chọn nút thêm.
 - 3.3. **SYSTEM** thông báo thêm thông tin thành công.
4. **else if** Nhân viên chọn chức năng Sửa thông tin cá nhân
 - 4.1. **SYSTEM** hiển thị các thông tin đã có sẵn của nhân viên: Mã NV (không được sửa), tên NV, chức vụ, địa chỉ, ngày sinh, sdt. và 1 nút cập nhật.
 - 4.2. Nhân viên sửa các thông tin cần thiết. sau đó chọn nút cập nhật.
 - 4.3. **SYSTEM** thông báo cập nhật thông tin thành công.
5. **else**
 - 5.1. Nhân viên chọn chức năng Xóa thông tin
 - 5.2. **SYSTEM** hiển thị các thông tin có sẵn của nhân viên: Mã NV (Không được xóa), tênNV, chức vụ, địa chỉ, ngày sinh, sdt và cập nhật.
 - 5.3. Nhân viên chọn các thông tin không bắt buộc để xóa (Không có dấu *) và chọn nút cập nhật

5.4. **SYSTEM** thông báo cập nhật thành công
end if

6. **SYSTEM** lưu thông tin vào CSDL và lặp lại các bước từ 1 đến 5

b. Kịch bản cho ca sử dụng cán bộ quản lý cập nhật thông tin nhân viên.

1. **Cán bộ** chọn chức năng Cập nhật thông tin về hệ số lương của nhân viên sau khi đăng nhập
2. **SYSTEM** hiển thị một ô nhập và một nút tìm kiếm.
3. **Cán bộ** nhập mã nhân viên cần tìm vào và chọn chức năng tìm kiếm

3.a.

1. **SYSTEM** thông báo mã nhân viên cần tìm không có và yêu cầu nhập lại
2. **Cán bộ** nhập lại mã NV và thực hiện các bước tiếp.
4. **SYSTEM** hiển thị thông tin về nhân viên cần tìm : Mã NV, tên NV, chức vụ, địa chỉ, ngày sinh, sdt, hệ số lương.
5. **Cán bộ** sửa thông tin về hệ số lương và chọn nút cập nhật.
6. Lặp lại các bước từ 1 đến 5

Câu 3.

a. Xác định các lớp, các thuộc tính và các kiểu lớp (lớp thực thể, lớp biên) từ 2 kịch bản trên và đề xuất các lớp điều khiển tương ứng.

- Lớp biên (View):

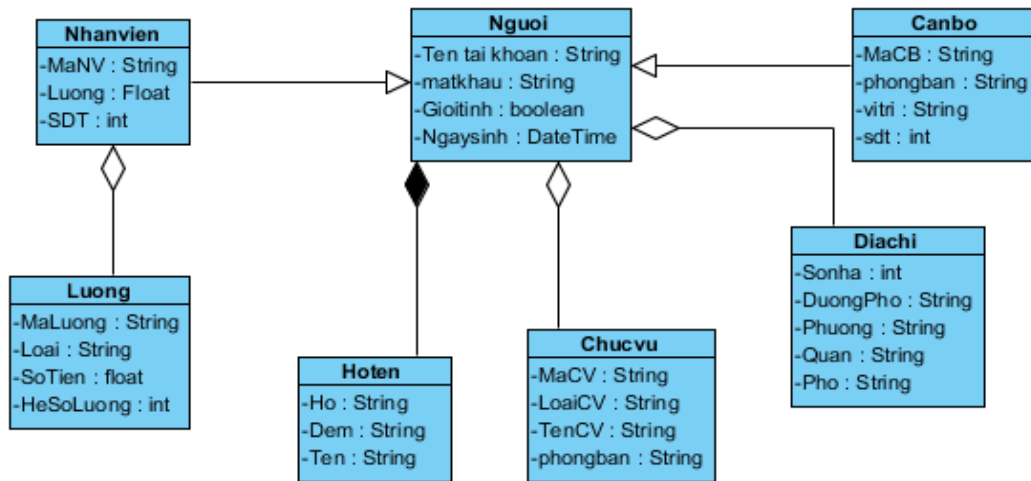
- ✓ Giao diện tìm kiếm
- ✓ Giao diện cập nhật thông tin
- ✓ Giao diện thêm
- ✓ Giao diện sửa
- ✓ Giao diện xóa

- Lớp thực thể (Model):

- ✓ Lớp NhanVien (Mã NV, lương, sdt)
- ✓ Lớp CanBo (Mã CB, phòng ban, vị trí, sdt)
- ✓ Lớp Diachi (số nhà, đường phố, phường, quận, phố)
- ✓ Lớp Chucvu (MaCV, loạiCV, tenCV, phongBan)
- ✓ Lớp Nguoi (Tên tài khoản, mật khẩu, giới tính, ngày sinh)
- ✓ Lớp Hoten (Họ, đệm, tên)
- ✓ Lớp Luong (MaLuong, loại, số tiền, hệ số lương)

- Lớp điều khiển (Control): TimkiemCtr, quản lý nhân viên, quản lý lương.

b. Vẽ biểu đồ lớp (lớp và quan hệ) của các lớp thực thể được xác định trong câu 3a.



Câu 4.

a. Xây dựng biểu đồ giao tiếp cho 2 ca sử dụng trên

