



TRUNG TÂM TIN HỌC

Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên - Đại học quốc gia TP.HCM

Công GMC
MediaFire Blogger

LẬP TRÌNH VIÊN CÔNG NGHỆ JAVA

Module 3

Click vào phụ lục để chuyển tới bài cần đọc

Phụ lục

Bài 1 Tổng quan J2EE.....	2
Bài 2 Servlet.....	22
Bài 3 Java Server Page	40
Bài 4 Servlet nâng cao	66
Bài 5 JSP nâng cao	89
Bài 6 EL & JSTL	110
Bài 7 Mô hình MVC với JSP/Servlet	122
Bài 8 Web Services	135
Bài 9 Bảo mật Website	155

Công GMC
MediaFire Blogger



Trường ĐH Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh
TRUNG TÂM TIN HỌC

[Go Screen Capture](#)

LTV CÔNG NGHỆ JAVA

Module 3 – Bài 1: *Tổng quan J2EE*

Ngành LT & CSDL

www.t3h.vn



2014

2014



Nội dung

1. Giới thiệu
2. Các thành phần J2EE
3. Các khái niệm cơ bản về Networking
4. Giao thức http
5. Cài đặt môi trường
6. Phát triển ứng dụng web tĩnh



Giới thiệu

- Công nghệ J2EE hỗ trợ phát triển ứng dụng Web
- J2EE cung cấp API cho việc phát triển ứng dụng, nhằm
 - Giảm thời gian phát triển ứng dụng
 - Giảm độ phức tạp của ứng dụng
 - Tăng hiệu suất ứng dụng



Mô hình ứng dụng J2EE



- Là kiến trúc ứng dụng đa tầng (multi-tier), với ưu điểm
 - Khả năng mở rộng
 - Khả năng truy cập
 - Khả năng quản lý
- Mô hình kiến trúc chia làm 2 tầng
 - Tầng trình diễn (presentation tier)
 - Tầng nghiệp vụ (business tier)



Mô hình ứng dụng J2EE



- J2EE cung cấp hệ thống các dịch vụ cho việc phát triển ứng dụng web-based
- Các nhà phát triển có thể dựa vào nền tảng này để cung cấp các giải pháp để khắc phục các vấn đề khó khăn của hệ thống phát triển một dịch vụ đa tầng

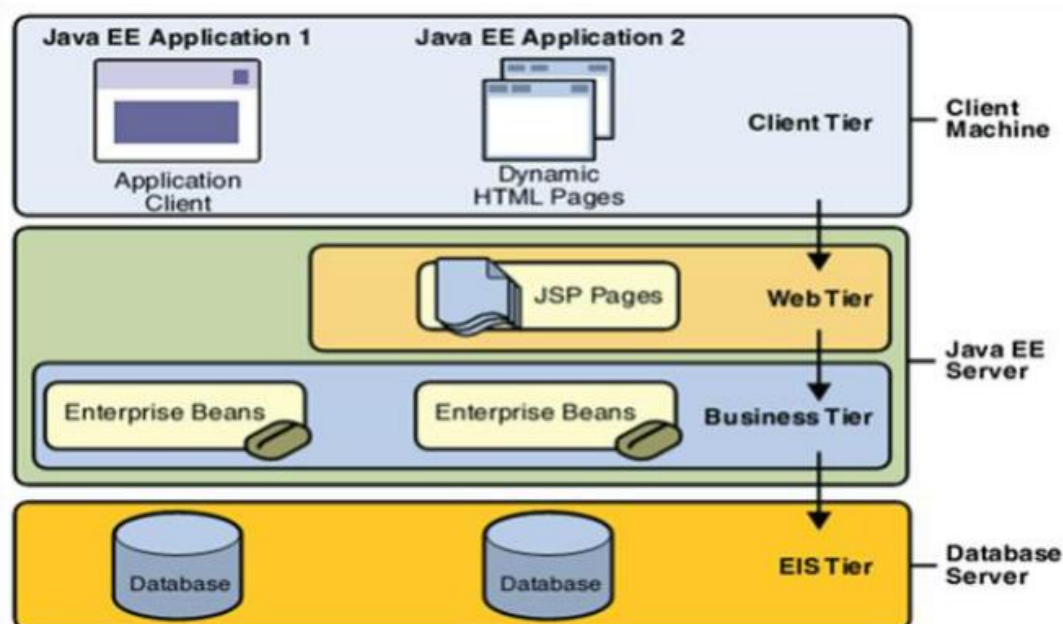


Nội dung

1. Giới thiệu
2. Các thành phần J2EE
3. Các khái niệm cơ bản về Networking
4. Giao thức http
5. Cài đặt môi trường
6. Phát triển ứng dụng web tĩnh



Các thành phần J2EE



Java EE client

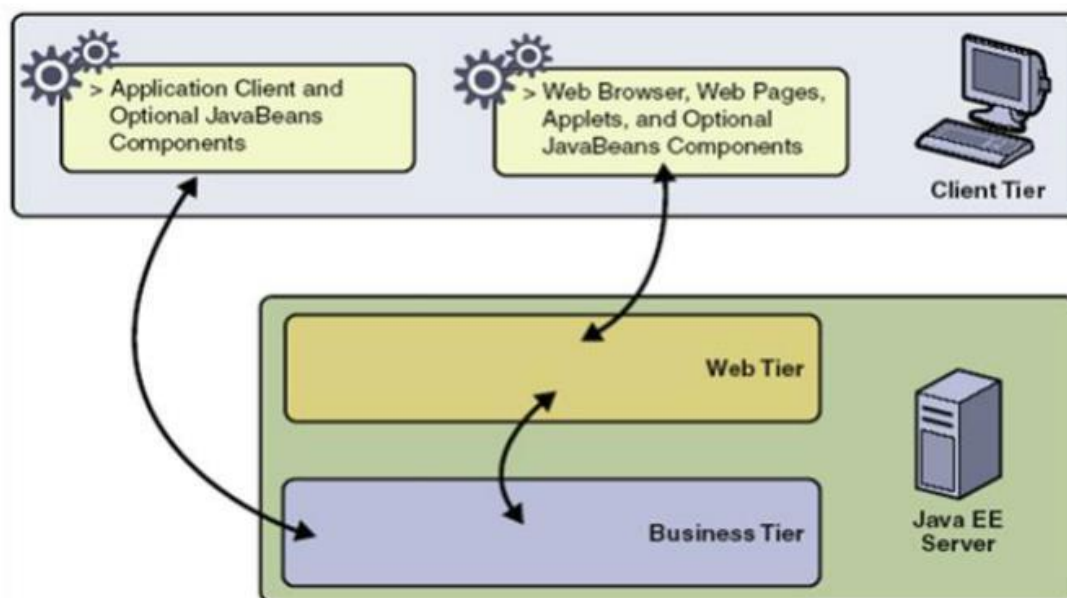
- Web Clients
- Applets
- Application Clients
- JavaBeans Component



LTV Công nghệ Java – Module 3

8

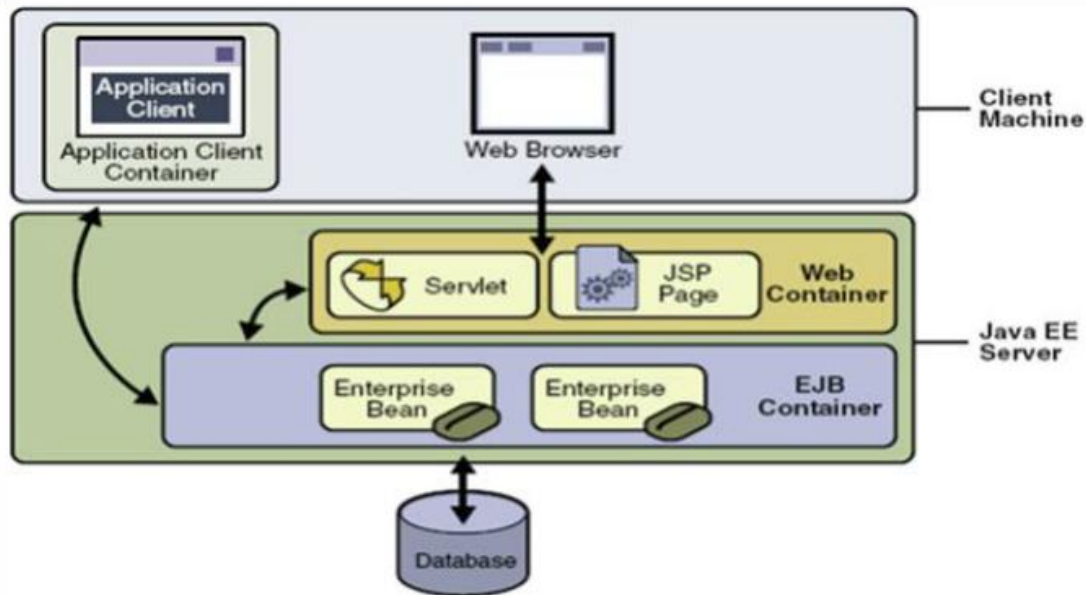
Giao tiếp giữa client-server



LTV Công nghệ Java – Module 3

9

Java EE container



LTV Công nghệ Java – Module 3

10

Các dịch vụ trong Container

- **Container trong JEE cung cấp các dịch vụ**
 - Dịch vụ bảo mật (security service)
 - Dịch vụ giao dịch (transaction service)
 - Dịch vụ JNDI (JNDI lookup service)
 - ...

LTV Công nghệ Java – Module 3

11

Phân loại container

- **Enterprise JavaBeans (EJB) container**
 - Quản lý việc thực thi của enterprise bean cho các ứng dụng Java EE
- **Web container**
 - Quản lý việc thực thi của các thành phần của trang JSP và servlet cho các ứng dụng Java EE



Phân loại container

- **Application client container**
 - Quản lý việc thực thi của các thành phần ứng dụng client
- **Applet container**
 - Quản lý việc thực thi các applet. Bao gồm web browser và Java Plug-in chạy trên client với nhau



Nội dung

1. Giới thiệu
2. Các thành phần J2EE
3. Các khái niệm cơ bản về Networking
4. Giao thức http
5. Cài đặt môi trường
6. Phát triển ứng dụng web tĩnh



Khái niệm Network

- Là một tập hợp các máy tính và các thiết bị khác mà có thể gửi và nhận dữ liệu từ nơi này qua nơi khác thông qua các phương tiện vật lý

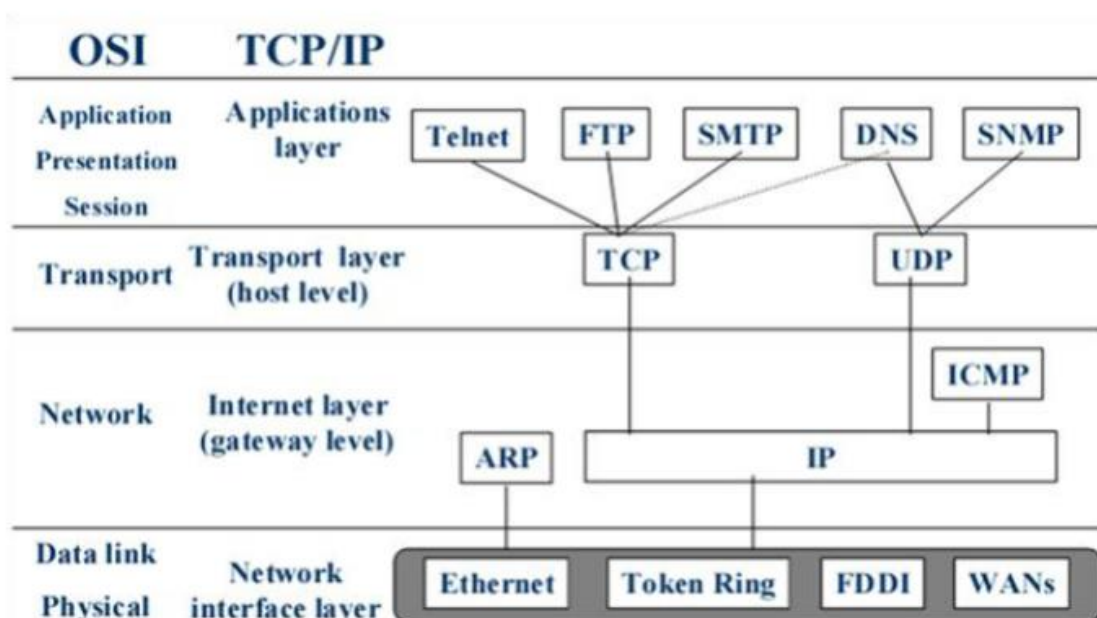


Giao thức (protocol)

- Là một quy ước hoặc tiêu chuẩn để kiểm soát hoặc kết nối, giao tiếp và truyền dữ liệu giữa hai thiết bị máy tính đầu cuối
- Hầu hết các giao thức truyền thông của Internet được mô tả trong các tài liệu của RFC (Request for Comments) thuộc tổ chức IETF (Internet Engineering Task Force)



Mô hình network



Địa chỉ IP

- Là một địa chỉ duy nhất mà thiết bị điện tử hiện đang sử dụng và được dùng để xác định thiết bị trong môi trường mạng
- Phân loại
 - IPv4: 32bit
 - IPv6: 128bit



URI, URN và URL

- Uniform Resource Identifier (URI) là một chuỗi nhỏ gọn các ký tự được sử dụng để xác định hoặc đặt tên một nguồn tài nguyên
- URI có thể được phân loại như một bộ định vị (URL – Uniform Resource Location) hoặc một cái tên (URN – Uniform Resource Name) hoặc cả hai



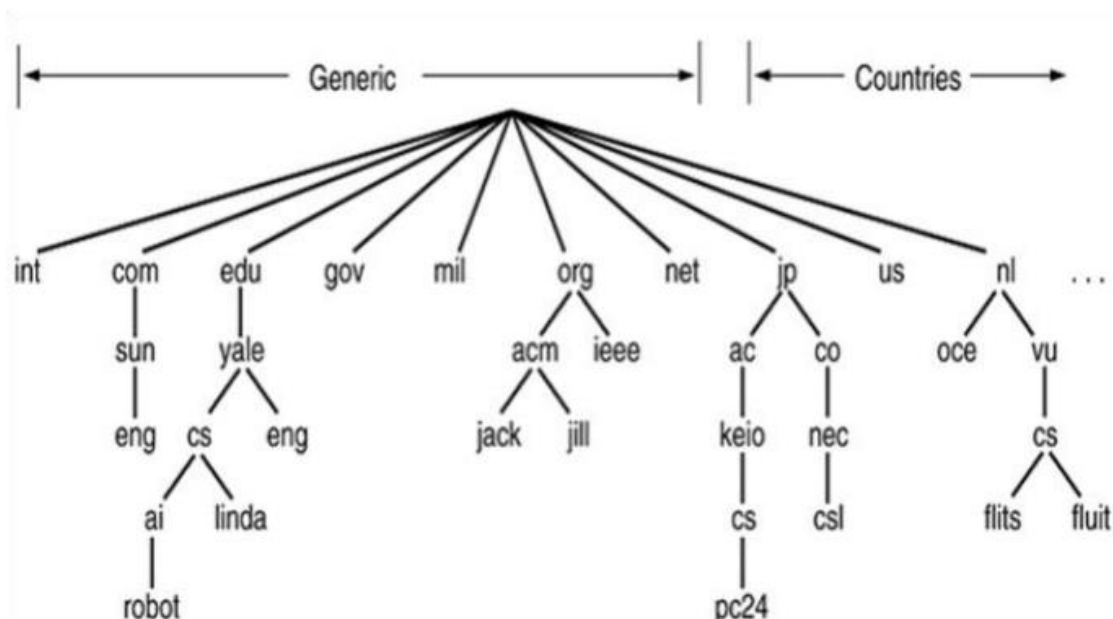
DNS – Domain Name System

▪ Ánh xạ tên máy sang địa chỉ IP

192.31.7.130	CISCO.COM
204.71.177.35	YAHOO.COM
152.163.210.7	AOL.COM
198.150.15.234	MAT-MADISON.COM
207.46.131.15	MICROSOFT.COM
192.233.80.9	NOVELL.COM

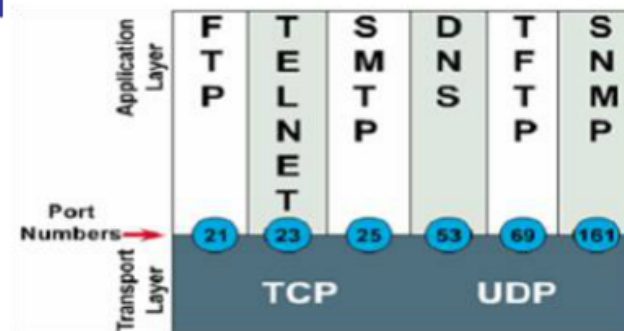


DNS name space



Port

- Port là một số đặc biệt hiện diện trong tiêu đề của một gói dữ liệu
- Port thường được sử dụng để ánh xạ dữ liệu cho một quá trình cụ thể đang chạy trên một máy tính



Nội dung

1. Giới thiệu
2. Các thành phần J2EE
3. Các khái niệm cơ bản về Networking
4. Giao thức http
5. Cài đặt môi trường
6. Phát triển ứng dụng web tĩnh



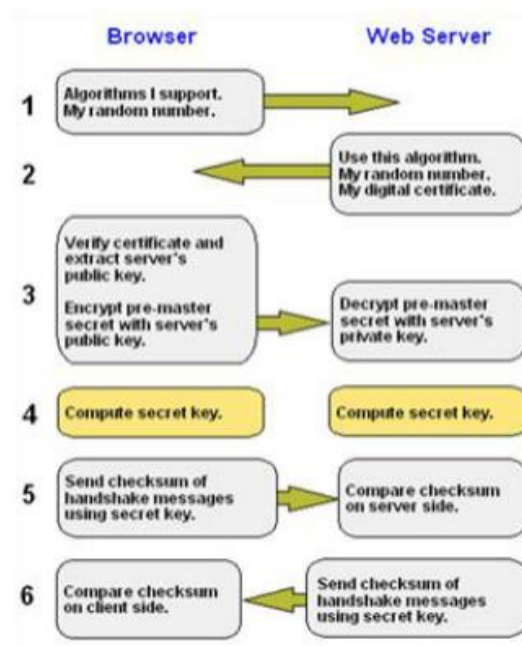
HTTP

- Http - Hyper Text Transfer Protocol
- Giao thức chuẩn giao tiếp giữa client-server trên www (world wide web)
- Port mặc định 80
- Phiên bản hiện tại 1.2



HTTPS

- HTTP trên SSL (Secure Socket Layer) hoặc TLS (Transport Layer Security)
- Port mặc định là 443



HTTP(s)

- **Phương thức**

- GET, HEAD, POST, PUT, ...

- **Status code**

- 1xx Informational: 101 Switching Protocols
- 2xx Success: 200 OK
- 3xx Redirection: 305 Use Proxy
- 4xx Client Error: 404 File Not Found
- 5xx Server Error: 500 Internal Error



Nội dung

1. Giới thiệu
2. Các thành phần J2EE
3. Các khái niệm cơ bản về Networking
4. Giao thức http
5. Cài đặt môi trường
6. Phát triển ứng dụng web tĩnh



Môi trường

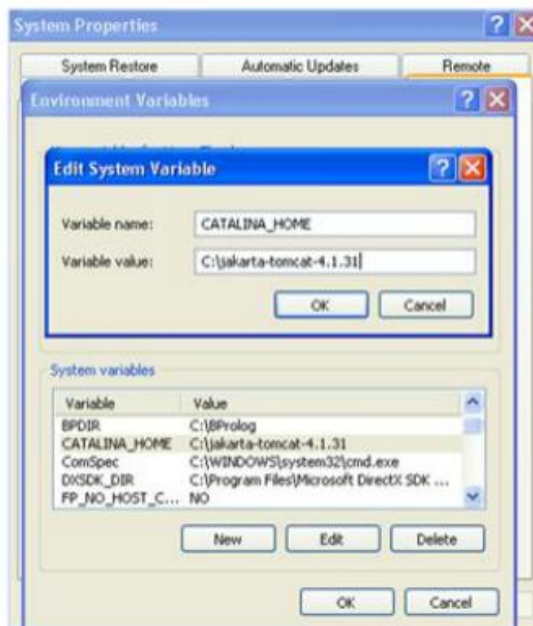
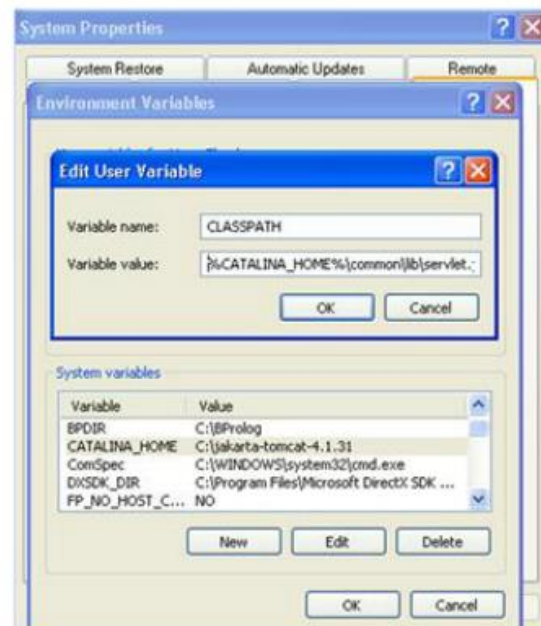
- Java SDK (J2SE)
- Eclipse IDE
- Application Server (Tomcat)
- Tomcat Eclipse plugin



LTV Công nghệ Java – Module 3

28

Thiết lập biến môi trường

**Set up CATALINA_HOME****Set up CLASSPATH**

LTV Công nghệ Java – Module 3

29

Nội dung

1. Giới thiệu
2. Các thành phần J2EE
3. Các khái niệm cơ bản về Networking
4. Giao thức http
5. Cài đặt môi trường
6. Phát triển ứng dụng web tĩnh



Ứng dụng web-based

- **Client-side**
 - Html, Javascript, css
 - VBScript
 - Applet
- **Server-side**
 - CGI – Common Gateway Interface
 - Servlet/JSP
 - ASP.Net
 - PHP



HTML

- **HTML (Hyper Text Markup Language - Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản)** là một sự định dạng để báo cho trình duyệt Web (Web browser) biết cách để hiển thị một trang Web.
- Các trang Web là văn bản cùng với các thẻ (tag) HTML được sắp xếp đúng cách hoặc các đoạn mã để trình duyệt Web biết cách để thông dịch và hiển thị chúng lên trên màn hình



LTV Công nghệ Java – Module 3

32

Cấu trúc HTML page

- **<!Doctype>**
 - Phần khai báo chuẩn của html hay xhtml.
- **<head></head>**
 - Phần khai báo ban đầu, khai báo về meta, title, css, javascript...
- **<body></body>**
 - Phần chứa nội dung của trang web, nơi hiển thị nội dung
- **Chú thích sử dụng <!-- và -->.**



LTV Công nghệ Java – Module 3

33

CSS

- Styles định nghĩa cách các thành phần HTML hiển thị như thế nào.
- Các Styles thông thường được lưu trữ trong một Style Sheets



CSS

- Có ba cách chèn Style:
 - External Style Sheets
 - Internal Style Sheets
 - Inline Style
- External Style Sheets được lưu trong những tệp có phần mở rộng là CSS.
- Hoạt động dựa trên bộ chọn (selectors) & thuộc tính



JavaScript



- **Là ngôn ngữ thông dịch**

- chương trình nguồn của nó được nhúng hoặc tích hợp vào tập tin HTML
- Khi trang web được tải trong trình duyệt hỗ trợ javascript
- Trình duyệt sẽ thông dịch và thực hiện các lệnh Javascript.



JavaScript



- **Chương trình nguồn Javascript được thông dịch trong trang HTML**

- Sau khi toàn bộ trang được load
- Nhưng trước khi trang được hiển thị

- **Có 2 cách để nhúng Javascript vào trong tập tin HTML**

- Trực tiếp trong file HTML
- Sử dụng tập tin javascript bên ngoài

